



Super Street Fighter 2



Normas específicas:

- 👾 La elección del escenario será aleatoria.
- 👾 El combate se decidirá a 2 dos rondas de 60 segundos, con una tercera en caso de empate.
- 👾 La final constará de tres combates a tres 3 rondas, sin tiempo límite.
- 👾 Se podrán seleccionar todos los personajes.
- 👾 Una vez elegido un personaje, no se podrá cambiar durante todo el torneo.
- 👾 La versión del juego será Street Fighter collection de PSX

Normas generales:

- 👾 El daño de los personajes estará al 100%.
- 👾 Una vez elegido a un personaje no podrá cambiarse en todo el torneo.
- 👾 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 👾 No se permitirá traer ningún mando ajeno a los oficiales en los que se dispute el torneo.
 - Se podrá elegir entre los siguientes mandos:
 - 👾 Mando oficial de PS2
 - 👾 Official Street Fighter 2 15 anniversary controller
 - 👾 Twin Stick Arcade PSX
- 👾 Se dispondrá de un minuto para realizar cambios en la configuración de los controles del mando, una vez finalizada la partida se deberá volver a configurar los controles por defecto.
- 👾 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 👾 Queda totalmente prohibido pausar el juego durante la partida.
- 👾 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 👾 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

